附件2

|  |
| --- |
| 全省动漫游戏专业人才队伍情况统计表 |
| 填报单位（盖章）： |  | 时间： |
|  | **动漫游戏专业技术人员** | **合计** |
| **动画专业** | **漫画专业** | **游戏专业** | **动漫产业管理类** | **（根据实际填写专业）** | **…** |
| **正高人数** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **副高人数** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **中级人数** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **初级及以下人数** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **其他** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **小计** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
| **合计** | 　 |  | 　 |  |  |  | 　 |
|  注：“其他动漫游戏专业技术人员”栏可以根据实际本地实际填写具体的专业，“……”栏目可增加。1、动画专业包括：动画导演、动画编剧、策划、产业研究、动画特效合成、角色设计、场景设计、原画、建模、贴图、材质、灯光、动作、渲染、动画音乐等。2、漫画专业包括：漫画编剧、漫画设计等。3、游戏专业包括：概念设计、角色设计、场景设计、特效设计、模型、贴图、动画等。4、动漫产业管理类包括：管理运营、策划运营等。 |